



### Objetivo

---

Sacar el coche rojo del atasco moviendo los demás vehículos hasta despejar su camino.

### Componentes

---

**Tablero:** Una cuadrícula donde se colocan los vehículos.

**Vehículos:** Autos y camiones de diferentes tamaños que bloquean el paso.

**Coche rojo:** El objetivo del juego, que debe ser liberado.

**Tarjetas de desafío:** Indican la posición inicial de los vehículos y el nivel de dificultad.

**Reglas:** Normas que establecen cómo mover los vehículos (solo hacia adelante o atrás).

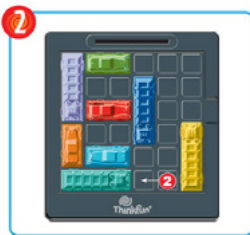
### Normas del juego

---

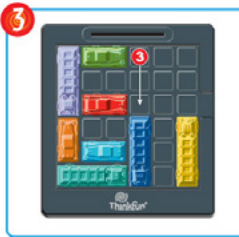
- Coloca el tablero según las instrucciones del reto seleccionado (el juego incluye tarjetas con diferentes desafíos).
- El coche rojo debe salir del tablero moviéndose hacia el espacio de salida, que está en el borde del tablero.
- Cada vehículo (coches y camiones) se mueve solo en línea recta y no puede girar. Los vehículos pueden moverse hacia adelante o hacia atrás, pero no se pueden mover de lado.
- El objetivo es mover los vehículos de forma estratégica para crear un camino libre y permitir que el coche rojo salga del atasco.
- El jugador debe resolver el desafío en el menor número de movimientos posibles, aunque algunos desafíos pueden ser resueltos en varios movimientos.
- Se gana cuando el coche rojo logra salir del tablero.



1- **Coloca las piezas:** Usa una tarjeta de desafío para ubicar los vehículos en el tablero según la posición indicada.



2- **Mueve los vehículos:** Solo pueden deslizarse hacia adelante o atrás en línea recta, sin girar.



3- **Desbloquea el camino:** Organiza los movimientos estratégicamente para despejar la salida del coche rojo.



4- **Libera el coche rojo:** Cuando el camino esté despejado, desliza el coche rojo hasta la salida para ganar.

El juego termina cuando se haya liberado el coche rojo.