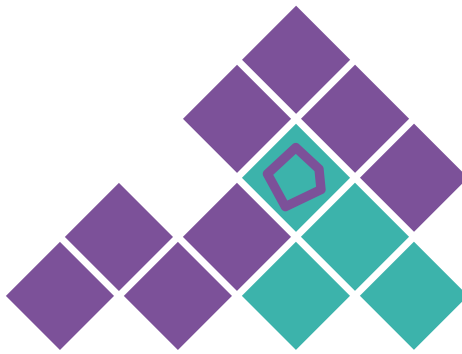




Objetivo

El objetivo del juego es apilar piezas geométricas formando líneas completas sin huecos sobre una plataforma que se mueve o inclina.

Componentes

Tetrominos: Son bloques de 4 partes conectadas, y hay 7 tipos diferentes de tetrominos con formas variadas, como la línea, la "L", la "T", el "S", el "Z", etc.

Tablero de juego: Es un espacio donde las piezas deben colocarse.

Puntuación: Ganas puntos al completar filas.

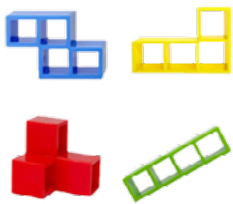
Controles: En un juego físico, las piezas se mueven y rotan manualmente. El jugador debe rotar las piezas y colocarlas de manera estratégica para completar las filas.

Normas del juego

- **Apilar piezas:** Las piezas geométricas caen desde la parte superior, y el jugador debe moverlas para apilarlas correctamente.
- **Formar líneas:** El objetivo es formar líneas horizontales completas sin huecos. Cada vez que completas una línea, esta desaparece.
- **Plataforma móvil:** A diferencia del Tetris clásico, las piezas caen sobre una plataforma que puede moverse o inclinarse, por lo que debes equilibrarlas bien para que no caigan.
- **Pérdida del juego:** Si las piezas se caen de la plataforma o alcanzan la parte superior de la pantalla sin haber completado una línea, el juego termina.



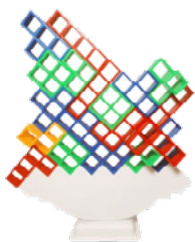
1- Preparación del juego: Coloca la pieza en el centro de la mesa. Los jugadores deben tener acceso a todas las piezas (tetrominos) que se usarán durante el juego.



2- Colocación de piezas: Las piezas deben ser colocadas una por una en el tablero. Cada jugador tiene su turno para colocar una pieza. En algunos casos, las piezas pueden caer de arriba hacia abajo, pero también pueden ser colocadas directamente por el jugador, dependiendo de las reglas.



3- Rotación y movimiento: Los jugadores pueden rotar las piezas para que encajen mejor en el tablero. También pueden moverlas de lado para encontrar la mejor posición para completarlas en las filas.



4- Llenado de filas: El objetivo es llenar las filas horizontales sin dejar huecos. Cuando una fila está llena, se elimina y el jugador obtiene puntos.

El juego termina cuando ya no hay espacio suficiente para colocar una nueva pieza, es decir, cuando el tablero se llena hasta la parte superior.