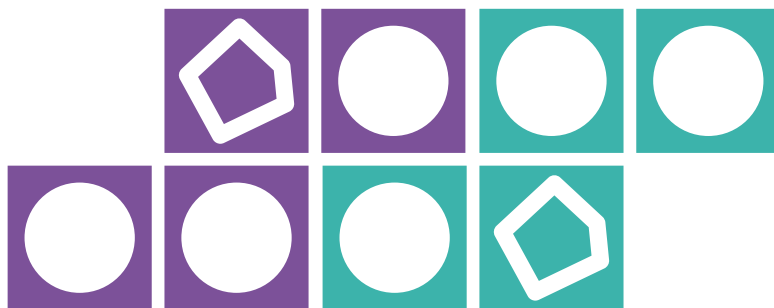




Objetivo

Completar el puzzle de tu plantilla con las piezas indicadas antes de que se acabe el tiempo

Componentes

Cada jugador recibe un conjunto de 12 piezas y una plantilla de puzzle.

Decide jugar en modo fácil (3 piezas) o difícil (4 piezas).

Coloca el reloj de arena y las gemas en el centro de la mesa.

Desarrollo del juego:

Lanza el dado para determinar qué combinación de piezas usar.

Gira el reloj de arena e intenta encajar las piezas en tu plantilla.

El primer jugador en completar su puzzle grita "Ubongo", puede mover su peón en el marcador de rondas.

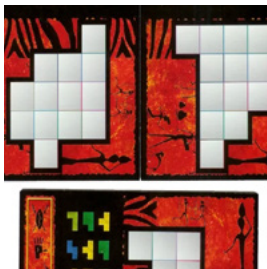
Los demás jugadores siguen hasta que acabe el tiempo.

Normas del juego

- Cada jugador recibe un tablero con una figura y un conjunto de piezas geométricas.
- Se lanza un dado para determinar qué piezas deben usarse en esa ronda.
- Cuando empieza la cuenta atrás, todos deben completar su figura encajando las piezas correctamente antes de que se acabe el tiempo.
- El primer jugador en completar su figura grita "¡Ubongo!" y puede avanzar más en el marcador.
- Los demás siguen jugando hasta que acabe el tiempo, y quienes logren completar su figura también obtienen puntos.
- Después de varias rondas, gana el jugador con más puntos.



1- Preparar el tablero: Cada jugador recibe un tablero individual y un conjunto de piezas geométricas.



2- Asignar instrucciones: Se revela una tarjeta con un patrón que los jugadores deben replicar en sus tableros utilizando las piezas asignadas



3-Resolver el puzzle: Los jugadores compiten al mismo tiempo para colocar correctamente sus piezas y completar el patrón antes de que se acabe el tiempo.



4- Ganar puntos: El primer jugador en completar el patrón correctamente grita "Ubongo" y obtiene una recompensa. El juego continúa durante varias rondas, y el ganador es quien acumula más puntos.

Tras 9 rondas, gana quien tenga más puntos sumando el valor de sus gemas.